

In Memory of GTE by ACV

Serien- Ausschreibung

Änderungshistorie

Version	Datum	Inhalt
1.0	05.08.2026	Erstveröffentlichung

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein	2
2. Verwendete Simulation	2
3. Hauptverantwortliche Community / Organisator	2
4. Einschreibung / Einschreibeschluss / Qualifikation	2
5. Nenngeld	3
5.1. Verwendung der Nennggebühren	3
6. Startnummern	3
7. Lizenz und iRating	3
8. Teilnehmer pro Fahrzeug	3
9. Rennkalender / Wetterbedingungen	3
9.1. Rennkalender	4
9.2. Wetterbedingungen	4
10. Fahrzeuge und Klassen	4
10.1. Neuer Content	4
11. Ablaufplan Renntag	4
11.1. Zeitlicher Ablauf am Renntag	5
11.2. Ablauf Startphase	5
11.3. iRacing Series Branding.....	5
12. Wertung und Tabellen	5
13. Allgemeine Einstellungen und Regelungen	6
13.1. Fast Repair	6
13.2. ESC / Towing Nutzung	6
13.2.1. Qualifikation	6
13.2.2. Rennen	6
13.2.3. Incident Points	6
13.3. Ausnutzung von Spielmechaniken	6
13.4. Verhalten mit Voice- und Text-Chat	7
13.4.1. Voice-Chat	7
13.4.2. Text-Chat.....	7
14. Proteste und Entscheidungen der Rennkommission	7
15. Templates und Werbung	7
16. Gentleman Agreement	8
17. Salvatorische Klausel	8

1. Allgemein

Die Serie „In Memory of GTE by ACV“ (kurz PWA GTE) wird nach dem Sporting Code von iRacing ausgetragen. Ergänzend hierzu gelten die Eventspezifischen Regelwerke.

Dabei gilt folgende Reihenfolge:

1. Voice-Briefing
2. Schriftliches Briefing vor dem Rennen (im Discord)
3. Serien-Ausschreibung
4. Erweitertes Regelwerk
5. Sporting Code iRacing - <https://www.iracing.com/iracing-official-sporting-code/>

2. Verwendete Simulation

iRacing.com

3. Hauptverantwortliche Community / Organisator

PWA Simracing e.V.
Am Mühlbach 8
90559 Burgthann

Informationen zur GTE-Liga sind unter <https://www.pwa-simracing.de/gsrpxpwa-gte-series> einsehbar.

Die Kommunikation findet im [Community Discord](#) statt. Die zugehörige Rolle wird dir bei Anmeldung zur Liga automatisch zugewiesen. Alternativ ist der Link inkl. Rollenzuweisung auch in der Anmeldebestätigung via E-Mail zu finden.

4. Einschreibung / Einschreibeschluss / Qualifikation

Die Einschreibung findet über das Anmeldeformular auf der Homepage von PWA-Simracing statt. Anschließend werden die angemeldeten Fahrer zur zugehörigen iRacing Liga eingeladen.

Die Einschreibung startet am 06.08.2026 um 0:00 Uhr

Die Serie findet bei mindestens 20 angemeldeten Fahrzeugen statt. Maximal sind 40 Fahrzeuge zugelassen. Darüberhinausgehende Anmeldungen können auf eine Warteliste gesetzt werden.

5. Nenngeld

Pro angemeldetes Fahrzeug wird ein Nenngeld in Höhe von **5,00 € pro Saison** für alle 5 Termine der PWA GTE fällig. Das Nenngeld kann direkt bei Anmeldung über die Website bezahlt werden oder muss nachträglich bis **spätestens 02.09.2026 23:59 Uhr** auf folgendes PayPal-Konto unter Angabe der "Startnummer" und "Name des Fahrers" eingegangen sein:

PayPal-Konto: kontakt(at)pwa-simracing.de

Andernfalls verliert die Anmeldung mit sofortiger Wirkung die Startberechtigung und eine wartende Anmeldung rückt in die Teilnehmerliste auf.

5.1. Verwendung der Nennggebühren

Die Nennggebühr wird von den Veranstaltern transparent für alle Teilnehmenden, für das Bereitstellen von Servern, für Renn- oder Trainingstage, sowie für die Zeitaufwandsentschädigung der Teilnehmer der Rennkommission verwendet. Ein Einblick in die Abrechnungen und die Verwendung der Nenngelder steht jedem Fahrenden zu jedem Zeitpunkt offen.

6. Startnummern

Die Startnummern können bei Anmeldung zwischen 1 - 999 frei gewählt werden. Es gilt "first come - first serve".

7. Lizenz und iRating

Es muss bei jedem Teilnehmenden mindestens eine **C-Lizenz in der Kategorie Sports Car** in iRating zur Teilnahme vorliegen. Sollte keine C-Lizenz vorliegen, können Teilnehmende den Server nicht betreten.

Eine Rating-Begrenzung existiert nicht.

8. Teilnehmer pro Fahrzeug

Ein Fahrzeug darf nur von einer Person gefahren werden, für bis zu 2 Rennen darf ein Ersatzfahrer genannt werden. Eine Änderung bedarf der Meldung an die Event Orga via iRating Ticket im Discord des PWA Simracing e.V.

9. Rennkalender / Wetterbedingungen

9.1. Rennkalender

- 03.09.2026 Sebring International Raceway – International (40 Minuten Rennen)
- 17.09.2026 Circuit de Spa-Francorchamps - Grand Prix Pits (40 Minuten Rennen)
- 01.10.2026 Circuit des 24 Heures du Mans - 24 Heures du Mans **(60 Minuten Rennen)**
- 15.10.2026 Autodromo Nazionale Monza - Grand Prix (40 Minuten Rennen)
- 29.10.2026 Fuji International Speedway - Grand Prix (40 Minuten Rennen)

9.2. Wetterbedingungen

Die inGame Daten, Wetterbedingungen und Track Conditions werden spätestens 7 Tage vor dem jeweiligen Rennen bekannt gegeben. Beim Wetter wird die Einstellung “Generated Weather” genutzt. Bei relevanten Änderungen seitens iRacing behält sich der Veranstalter eine Änderung der Bedingungen jedoch vor.

10. Fahrzeuge und Klassen

Klasse	Anzahl	Fahrzeuge
GTE	20 – 40	45% Tankbegrenzung / 75% Tankbegrenzung für Le Mans– open Setup – BMW M8 GTE Chevrolet Corvette C8.R GTE Ferarri 488 GTE Ford GTE Porsche 911 RSR

10.1. Neuer Content

Die Organisation behält sich vor, neu erscheinende Fahrzeuge in die Saison aufzunehmen. Dies jedoch nur wenn ein Ersatz eines Fahrzeuges eingeführt und das aktuelle Fahrzeug daher von iRacing keine neuen Updates mehr bekommt (bspw. Mercedes-AMG GT3 zu Mercedes-AMG GT3 2020).

Ein Wechsel des Fahrzeuges ist für ein Team möglich, jedoch wird das betroffene Team in der Meisterschaft auf 0 Punkte zurückgesetzt.

11. Ablaufplan Renntag

Jeder Teilnehmende, der auch am Rennen teilnimmt, muss beim Briefing anwesend sein, sofern vor dem Rennen ein Briefing in mündlicher Form im Discord stattfindet. Sollte ein Fahrer am Briefing **nicht** teilnehmen können, so ist dies vorher bei der Ligaleitung/Rennleitung zu entschuldigen.

11.1. Zeitlicher Ablauf am Renntag

19:00 Uhr – Serverstart – Training

20:10 Uhr – 15 Minuten Qualifikation (Lone Quali , 3 Laps)

20:25 Uhr – 40 Minuten Rennen / 60 Minuten Rennen in Le Mans

21:05 Uhr – ca. Rennende / 21:25 Uhr ca. Rennende in Le Mans

11.2. Ablauf Startphase

Der Start des Rennens erfolgt fliegend, nach einer verkürzten oder vollen Einführungsrunde, durch iRacing gesteuert.

11.3. iRacing Series Branding

Es werden die iRacing Standard Regularien verwendet (erst Tanken, anschließend Reifenwechsel).

12. Wertung und Tabellen

Punkte werden erst ab einer erreichten Renndistanz von 80% oder mehr (im Vergleich zum Rennsieger der jeweiligen Klasse) vergeben.

Die Rennen werden nach folgender Punktetabelle gewertet:

Platz	Punkte	Platz	Punkte
1	100	21	30
2	94	22	28
3	88	23	26
4	83	24	24
5	79	25	22
6	75	26	20
7	71	27	18
8	68	28	16
9	65	29	14
10	62	30	12
11	59	31	10
12	56	32	8
13	53	33	6
14	50	34	4
15	47	35	2

16	44	36	0
17	41	37	0
18	38	38	0
19	35	39	0
20	32	40	0

Sollte es zu einem Serverabsturz oder zu verkürzter Renndauer kommen, wird wie folgt gewertet:

- bei einer erreichten Renndauer über 75% -> volle Punktzahl
- bei einer absolvierten Renndauer zwischen 75% - 50% -> halbe Punkte
- bei einer Renndauer unter 50%, wird das Rennen zu einem späteren Termin wiederholt

Bei Punktgleichheit am Ende der Saison zählen die erzielten Einzelergebnisse. Sollte dies nicht ausreichen, werden die erzielten Qualifikationsergebnisse der Fahrzeuge für das Endergebnis hinzugezogen.

13. Allgemeine Einstellungen und Regelungen

13.1. Fast Repair

Pro Rennen steht den Teilnehmenden ein Fast Repair zur Verfügung.

13.2. ESC / Towing Nutzung

13.2.1. Qualifikation

Da die Qualifikation im Lone Quali Format stattfindet, darf während der Qualifikation ESC / Towing genutzt werden.

13.2.2. Rennen

Während des Rennens ist das Nutzen von ESC / Towing erlaubt. Nach Absitzen der Tow-Zeit und einer möglichen Reparaturzeit ist eigenständiges Herausfahren erlaubt.

13.2.3. Incident Points

Es wird bei 13 Incs eine Durchfahrtsstrafe durch iRacing ausgesprochen. Danach alle 7 Incs eine weitere Durchfahrtsstrafe.

13.3. Ausnutzung von Spielmechaniken

Die Ausnutzung oder Manipulation der Simulation/Software zum eigenen Vorteil wird je nach Art des Vergehens mit einer Disqualifikation vom Rennen bis hin zur Liga Sperre bestraft.

13.4. Verhalten mit Voice- und Text-Chat

13.4.1. Voice-Chat

Die Nutzung des Voice-Chats ist ausschließlich der Rennleitung / Rennkommission vorbehalten und für Teilnehmende verboten. Sollte dagegen Verstoßen werden, wird dies eine Strafe nach sich ziehen.

13.4.2. Text-Chat

Die Nutzung des öffentlichen Text-Chats ist ausschließlich der Rennleitung / Rennkommission vorbehalten und für Teilnehmende verboten. Sollte dagegen verstoßen werden, behält sich die Rennleitung vor, eine Strafe gegen den Teilnehmenden auszusprechen.

Die Nutzung von privaten Nachrichten untereinander ist erlaubt und kann zur leichteren Kommunikation zwischen den Teilnehmenden genutzt werden. Sollten aber Beleidigungen, Beschimpfungen oder ständige unnötige Nachrichten der Rennleitung / Rennkommission gemeldet werden, so kann dieses bestraft werden.

14. Proteste und Entscheidungen der Rennkommission

Für jedes Rennen wird ein Protest-Formular freigeschaltet, das im Briefing bekannt gegeben wird. Proteste können 24h nach Rennende für 24h eingereicht werden.

Die Entscheidung der Rennkommission ist unantastbar und besteht. Ein Einspruch kann nur schriftlich über ein Ticket im PWA-Discord eingereicht werden und es muss klar nachgewiesen werden, dass die Strafe zu Unrecht ausgesprochen wurde.

15. Templates und Werbung

Zugelassen sind alle Templates, die durch die Software Trading Paints bereitgestellt werden können. Alle Teilnehmenden sind für die Einhaltung der Template-Richtlinien, die von iRacing

(<https://www.iracing.com/paint-policy/>) und Trading Paints (<https://www.tradingpaints.com/page/Handbook>) vorgeschrieben werden, verantwortlich.

Die Logos der Serie, sowie die Logos der Veranstalter sind für Werbezwecke freigegeben.

Der Veranstalter behält sich vor, stichprobenartig Templates zu prüfen.

Im Rahmen der Twitch-Übertragung werden Decals durch den Veranstalter genutzt.

16. Gentleman Agreement

Wir bitten alle Teilnehmenden, Rücksicht aufeinander zu nehmen. Jeder Fahrende fährt für die eigene Positionierung in der Meisterschaft.

17. Salvatorische Klausel

Sollte eine oder mehrere Regelungen nicht miteinander vereinbar sein oder bei einem Vergehen eine Regelung nicht zutreffen, hat die Rennleitung jederzeit die Möglichkeit, die Regelung dementsprechend anzupassen und/oder zu formulieren.

Änderungen der Ausschreibungen werden in der Änderungshistorie auf Seite 1 bekannt gegeben.