



Season 5

## Regelwerk

Version	Datum	Inhalt
1.0	06.01.2026	Erstveröffentlichung

Change history

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein.....	3
-------------------	---

2.	Verwendete Simulation.....	3
3.	Hauptverantwortliche Community / Organisator .....	3
4.	Einschreibung / Einschreibeschluss / Qualifikation.....	3
5.	Nenngeld.....	4
6.	Startnummern.....	4
7.	Lizenz und iRating.....	4
8.	Teilnehmer pro Fahrzeug.....	4
9.	Rennkalender / Wetterbedingungen.....	4
9.1.	Rennkalender.....	4
9.2.	Wetterbedingungen .....	5
10.	Fahrzeug und Mindestteilnehmer.....	5
10.1.	Neuer Content.....	5
11.	Ablaufplan Renntag .....	5
11.1.	Zeitlicher Ablauf am Renntag.....	5
12.	Wertung und Tabellen.....	6
12.1.	Safety Award .....	6
13.	Allgemeine Einstellungen und Regelungen.....	6
13.1.	Fast Repair .....	6
13.2.	ESC / Towing Nutzung.....	7
13.2.1.	Qualifikation .....	7
13.2.2.	Rennen.....	7
13.3.	Ausnutzung von Spielmechaniken.....	7
13.4.	Verhalten mit Voice- und Text-Chat.....	7
13.4.1.	Voice-Chat.....	7
13.4.2.	Text-Chat.....	7
14.	Proteste und Entscheidungen der Rennkommission .....	7
15.	Templates und Werbung.....	8
16.	Gentleman Agreement.....	8
17.	Salvatorische Klausel .....	8

## 1. Allgemein

Die PWA Formula Series wird nach dem Sporting Code von iRacing ausgetragen.

Regelungen, die dort festgeschrieben sind, können durch nachfolgende Regelungen oder durch Bestimmungen, die im offiziellen Briefing bekannt gegeben werden, außer Kraft gesetzt werden.

## 2. Verwendete Simulation

iRacing.com

## 3. Hauptverantwortliche Community / Organisator

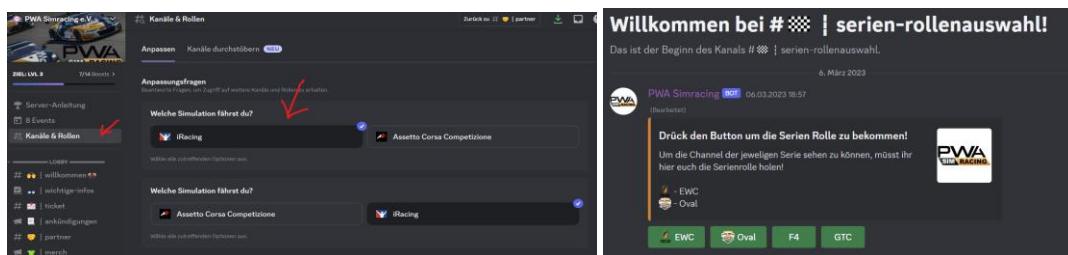
PWA Simracing e.V.

Löhnsweg 12

74360 Ilsfeld

Informationen zur Formula Series sind unter <https://www.pwa-simracing.de/pwa-formula-series> einsehbar.

Die Kommunikation findet im [Community Discord](#) statt. Dort kannst du iRacing als Simulation auswählen und dir anschließend die Formula Rolle holen.



## 4. Einschreibung / Einschreibeschluss / Qualifikation

Die Einschreibung findet über das Anmeldeformular auf der Homepage von PWA-Simracing statt.

Die Einschreibung startet am 06.01.2026 und endet am 15.02.2026 23:59 Uhr.

Es gibt eine Beschränkung von maximal 35 Teilnehmern. Sollte diese Beschränkung erreicht werden, so kann die Einschreibung gestoppt oder die sich noch anmeldenden Teilnehmer:innen auf eine

Warteliste gesetzt werden. Die Serie findet ab einer Mindestanzahl von 20 Anmeldungen statt. Sogenannte „Invites“ können von den Veranstaltern vergeben werden.

## 5. Nenngeld

Für Season 5 wird ein Nenngeld in Höhe von 10,00 € erhoben. Dieses muss bis spätestens 15.02.2025 23:59 Uhr auf folgendes PayPal-Konto, unter Angaben der Startnummer und Name des Teams in dem Format: „#000 - Next Champion“ (als Beispiel) eingegangen sein: <https://paypal.me/pwasimracing>

## 6. Startnummern

Die Startnummern können bei Anmeldung zwischen 4 - 999 frei gewählt werden. Es gilt „first come - first serve“.

## 7. Lizenz und iRating

Die C-Lizenz in der Kategorie Open Wheel ist Grundvoraussetzung zum Betreten der Server und zur Teilnahme an der Serie.

Eine Rating-Begrenzung von 1.500 iRating wird vorausgesetzt.

## 8. Teilnehmer pro Fahrzeug

Ein Fahrzeug darf maximal aus 1 Fahrer:in pro Rennen bestehen. Für die Serie gemeldete Fahrer:innen müssen an mindestens 50% der Rennen teilnehmen. Es darf für ein Fahrzeug maximal ein Ersatz gemeldet werden; dieser darf anschließend auch nur auf diesem Fahrzeug eingesetzt werden. Eine Änderung bedarf der Meldung an die Event Orga via iRacing Ticket im Discord des PWA Simracing e.V.

Über die gesamte Season hinweg darf ein Fahrer nur für ein Fahrzeug eingesetzt werden. Das Wechseln eines Fahrers auf unterschiedliche Fahrzeugnennungen ist nicht erlaubt.

## 9. Rennkalender / Wetterbedingungen

### 9.1. Rennkalender

- 17.02.2025 Okayama International Circuit - Full Course
- 03.03.2025 Miami International Autodrome - Grand Prix

- 17.03.2025 Circuit Zolder - Grand Prix
- 31.03.2025 Autodromo Nazionale Monza - Grand Prix
- 14.04.2025 Circuit of the Americas - Grand Prix

## 9.2. Wetterbedingungen

Die inGame Daten, Wetterbedingungen und Track Conditions werden spätestens eine Woche vor dem jeweiligen Rennen im Discord-Bereich bekannt gegeben.

## 10. Fahrzeug und Mindestteilnehmer

Die Mindestanzahl an Fahrzeugen für ein Zustandekommen der Meisterschaft beträgt 20 Fahrzeuge.

Das Fahrzeug ist der FIA F4 von iRacing. Es wird mit den jeweiligen streckenspezifischen fixed Setups gefahren. Es wird sich vorbehalten die Tankmengenbegrenzung anzupassen (Ziel dabei ist, einen Pflichtboxenstopp im Hauptrennen durchzuführen).

## 11. Ablaufplan Renntag

Jeder Teilnehmende muss beim Briefing anwesend sein, sofern vor dem Rennen ein Briefing in mündlicher Form stattfindet.

Sollte eine Teilnahme am Briefing nicht möglich sein, so ist dies vorher bei der Ligaleitung/Rennleitung zu entschuldigen.

Über das Stattfinden eines Briefings wird am Renntag rechtzeitig informiert, insbesondere zum 1. Rennen wird ein Briefing durchgeführt.

### 11.1. Zeitlicher Ablauf am Renntag

- 19:00 Uhr – Serverstart – Training
- 19:40 Uhr – Briefing (sofern angekündigt)
- 19:55 Uhr – Start Qualifikation (2 Runden / 8 Minuten / lone quali)
- 20:05 Uhr – Start 1. Rennen (Heat 15min )
- 20:20 Uhr - Warmup
- 20:25 Uhr – Start Hauptrennen (Feature 35min, mit Boxenstopp)

- 21:05 Uhr – ca. Ende

Der Start der Rennen erfolgt stehend. Im Hauptrennen starten die Top 10 des ersten Rennens in umgekehrter Reihenfolge.

## 12. Wertung und Tabellen

Punkte werden erst ab einer erreichten Renndistanz ab 75% vergeben. Die Wertung wird nach folgender Punktetabelle bewertet:

Custom Points		Points for finish positions	
#1 40	#2 35	#3 30	#4 25
#5 20	#6 18	#7 16	#8 14
#9 12	#10 11	#11 10	#12 9
#13 8	#14 7	#15 6	#16 5
#17 4	#18 3	#19 2	#20 1

Sollte es zu einem Serverabsturz oder zu verkürzter Renndauer kommen, wird wie folgt gewertet:

- bei einer erreichten Renndauer über 75% -> volle Punktzahl
- bei einer absolvierten Renndauer zwischen 75% - 50% -> halbe Punkte
- bei einer Renndauer unter 50%, wird das Rennen zu einem späteren Termin wiederholt

Bei Punktgleichheit am Ende der Saison zählen die erzielten Einzelergebnisse, sollte dies nicht ausreichen, werden die erzielten Qualifikationsergebnisse der Fahrer für das Endergebnis hinzugezogen.

### 12.1. Safety Award

Zusätzlich zur allgemeinen Meisterschaftswertung wird eine Wertung für den Safety Award geführt. Mindestvoraussetzung ist die Teilnahme und das Beenden an 8 der 10 ausgetragenen Rennen (2 Rennen pro Event). Gewinner dieser Wertung ist derjenige, der den geringsten Schnitt an Incs/ Event aufweist.

## 13. Allgemeine Einstellungen und Regelungen

### 13.1. Fast Repair

Je Rennen steht ein Fast Repair, der durch iRacing ermöglicht wird, zur Verfügung

## 13.2. ESC / Towing Nutzung

### 13.2.1. Qualifikation

Während der Qualifikation darf ESC / Towing genutzt werden. Sollte ein Fahrzeug das ESC / Towing während der Qualifikation nutzen müssen, darf dieses die Boxengasse nicht wieder verlassen.

Ausnahme ist das Nutzen von ESC / Towing am eigenen Boxenplatz +/- 2 Fahrzeuglängen.

### 13.2.2. Rennen

Während des Rennens ist das Nutzen von ESC / Towing erlaubt. Nach Absitzen der Tow-Zeit und einer möglichen Reparaturzeit ist eigenständiges Herausfahren erlaubt.

## 13.3. Ausnutzung von Spielmechaniken

Die Ausnutzung oder Manipulation der Simulation/Software zum eigenen Vorteil wird je nach Art des Vergehens mit einer Disqualifikation vom Rennen bis hin zur Liga Sperre bestraft.

## 13.4. Verhalten mit Voice- und Text-Chat

### 13.4.1. Voice-Chat

Die Nutzung des Voice-Chats ist ausschließlich der Rennleitung / Rennkommission vorbehalten und für Fahrer:in / Teams verboten. Sollte dagegen Verstoßen werden, wird dies eine Strafe nach sich ziehen.

### 13.4.2. Text-Chat

Die Nutzung des öffentlichen Text-Chats ist ausschließlich der Rennleitung / Rennkommission vorbehalten und für Fahrer:in / Teams verboten. Sollte dagegen verstoßen werden, wird gegen das Team, für das der:die betroffene Fahrer:in fährt, gemäß dem Strafenkatalog bestraft.

Die Nutzung von privaten Nachrichten untereinander ist erlaubt und kann zur leichteren Kommunikation zwischen den Teams genutzt werden. Sollten aber Beleidigungen, Beschimpfungen oder ständige unnötige Nachrichten der Rennleitung / Rennkommission gemeldet werden, so kann dieses bestraft werden.

## 14. Proteste und Entscheidungen der Rennkommission

Während der Rennen steht keine Live Rennkommission zur Verfügung, die die Reports während des Rennens bearbeitet. Die Proteste können 24h nach Rennende für 24h eingereicht werden. Für jedes Rennen wird ein Protest-Formular freigeschaltet.

Die Entscheidung der Rennkommission ist unantastbar und besteht. Ein Einspruch kann nur schriftlich über ein Ticket im PWA-Discord eingereicht werden und es muss klar nachgewiesen werden, dass die Strafe zu Unrecht ausgesprochen wurde.

## **15. Templates und Werbung**

Zugelassen sind alle Templates, die durch die Software Trading Paints bereitgestellt werden können. Alle Teams sind für die Einhaltung der Template-Richtlinien, die von iRacing (<https://www.iracing.com/paint-policy/>) und Trading Paints (<https://www.tradingpaints.com/page/Handbook>) vorgeschrieben werden, verantwortlich.

Sponsoren und Partner der Serie werden bis spätestens 14 Tage vor dem ersten Event bekannt gegeben. Es wäre schön, es ist jedoch nicht verpflichtend, wenn diese auf den Fahrzeugen zu erkennen sind.

Die Logos der Serie, sowie die Logos der Veranstalter sind für Werbezwecke freigegeben.

Der Veranstalter behält sich vor, stichprobenartig Templates zu prüfen.

## **16. Gentleman Agreement**

Wir bitten alle Teilnehmer:innen, Rücksicht aufeinander zu nehmen. Jede:r Fahrer:in fährt für die eigene Positionierung in der Meisterschaft.

## **17. Salvatorische Klausel**

Sollte eine oder mehrere Regelungen nicht miteinander vereinbar sein oder bei einem Vergehen eine Regelung nicht zutreffen, hat die Rennleitung jederzeit die Möglichkeit, die Regelung dementsprechend anzupassen und/oder zu formulieren.

Änderungen des Regelwerks werden unten angefügt und bekannt gegeben.

---