



Porsche Cup

Season 1

Regelwerk

Änderungshistorie

| Version | Datum | Inhalt |
|---------|------------|----------------------|
| 1.0 | 11.01.2024 | Erstveröffentlichung |
| | | |
| | | |

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|-----------|
| 1. Allgemein | 3 |
| 2. Verwendete Simulation | 3 |
| 3. Hauptverantwortliche Community / Organisator | 3 |
| 4. Einschreibung / Einschreibeschluss / Qualifikation | 3 |
| 5. Nenngeld | 4 |
| 5.1. Verwendung der Nenngeldgebühren | 4 |
| 6. Startnummern | 4 |
| 7. Lizenz und iRating | 4 |
| 8. Teilnehmer pro Team | 4 |
| 9. Rennkalender / Wetterbedingungen | 5 |
| 9.1. Rennkalender | 5 |
| 9.2. Wetterbedingungen | 5 |
| 10. Fahrzeuge und Klassen | 5 |
| 10.1. Pre-Qualifikation | 5 |
| 10.2. Neuer Content | 6 |
| 11. Ablaufplan Renntag | 6 |
| 11.1. Zeitlicher Ablauf am Renntag | 6 |
| 11.2. Ablauf Startphase | 6 |
| 12. Wertung und Tabellen | 7 |
| 13. Allgemeine Einstellungen und Regelungen | 7 |
| 13.1. Fast Repair | 7 |
| 13.2. ESC / Towing Nutzung | 7 |
| 13.2.1. Qualifikation | 8 |
| 13.2.2. Rennen | 8 |
| 13.3. Ausnutzung von Spielmechaniken | 8 |
| 13.4. Verhalten mit Voice- und Text-Chat | 8 |
| 13.4.1. Voice-Chat | 8 |
| 13.4.2. Text-Chat | 8 |
| 14. Proteste und Live Entscheidungen der Rennkommission | 9 |
| 15. Templates und Werbung | 9 |
| 16. Renntag Briefing | 9 |
| 17. Gentleman Agreement | 10 |
| 18. Salvatorische Klausel | 10 |

1. Allgemein

Der PWA Porsche Cup wird nach dem Sporting Code von iRacing ausgetragen. Regelungen, die dort festgeschrieben sind, können durch nachfolgende Regelungen außer Kraft gesetzt werden oder durch Bestimmungen, die im offiziellen Briefing bekannt gegeben werden.

2. Verwendete Simulation

iRacing.com

3. Hauptverantwortliche Community / Organisator

PWA Simracing e.V.

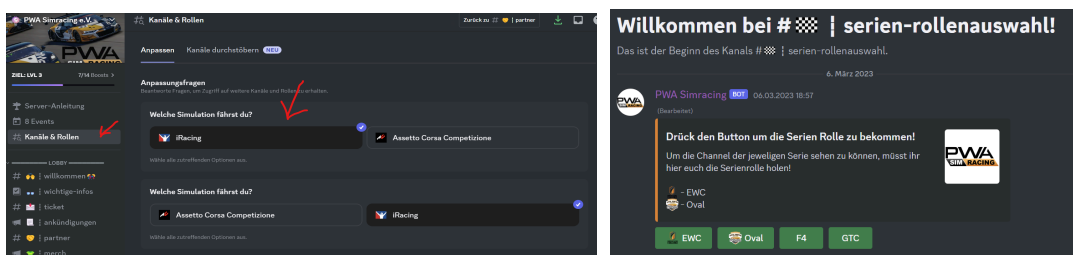
Lessingstraße 5

74360 Ilsfeld

Informationen zur PC sind unter <https://www.pwa-simracing.de/pwa-porsche-cup/> einsehbar.

Die Kommunikation findet im [Community Discord](#) statt.

Dort kannst du iRacing als Simulation auswählen und dir anschließend die PC Rolle holen.



4. Einschreibung / Einschreibeschluss / Qualifikation

Die Einschreibung findet über das Anmeldeformular auf der Homepage von PWA-Simracing statt.

Die Einschreibung startet am 12.01.2024 und endet am 30.01.2024 23:59 Uhr.

Es gibt eine Beschränkung von maximal 35 Teilnehmern. Sollte diese Beschränkung erreicht werden, so kann die Einschreibung gestoppt oder die sich noch anmeldenden Teilnehmer:innen auf eine Warteliste setzen lassen. Die Serie findet ab einer Mindestteilnehmer:innenzahl von 20 Fahrzeugen statt. Sogenannte „Invites“ können von den Veranstaltern vergeben werden.

5. Nenngeld

Pro Fahrer wird ein Nenngeld in Höhe von **5,00 € pro Saison** für alle 6 Termine der PWA PC fällig. Dies muss bis **spätestens 04.02.2024 23:59 Uhr** auf folgendes PayPal-Konto unter Angabe der "Startnummer" und "Name des Teams" eingegangen sein.

PayPal-Konto: https://paypal.me/pwasimracing?country.x=DE&locale.x=de_DE

Andernfalls verliert das Team mit sofortiger Wirkung die Startberechtigung und ein wartendes Team rückt in die Teilnehmer:innenliste auf.

5.1. Verwendung der Nennggebühren

Die Nennggebühr wird von den Veranstaltern transparent für alle Teilnehmenden, für das Bereitstellen von Servern, für Renn- oder Trainingstage, sowie für die Zeitaufwandsentschädigung der Teilnehmer der Rennkommission verwendet. Ein Einblick in die Abrechnungen und die Verwendung der Nenngelder steht jedem:jeder Fahrer:in zu jedem Zeitpunkt offen.

6. Startnummern

Die Startnummern können bei Anmeldung zwischen 1 - 999 frei gewählt werden. Es gilt "first come - first serve".

7. Lizenz und iRating

Es muss bei jedem:jeder Fahrer:in mindestens eine **C-Lizenz Road** in iRating zur Teilnahme vorliegen. Sollte keine C-Lizenz erreicht worden sein, kann der:die Fahrer:in dem Server nicht beitreten.

Eine Rating-Begrenzung existiert nicht.

8. Teilnehmer pro Fahrzeug

Ein Fahrzeug darf maximal aus 1 Fahrer:in pro Rennen bestehen. Ersatzfahrer:innen dürfen direkt bei der Anmeldung bestimmt werden. Hierbei gilt, dass ein:e gemelde:te Fahrer:in mindestens 50% der Rennen fahren muss. Eine Änderung bedarf der Meldung an die Event Orga via iRating Ticket im Discord des PWA Simracing e.V.

9. Rennkalender / Wetterbedingungen

9.1. Rennkalender

- 06.02.2024 Hockenheimring GP
- 20.02.2024 Long Beach
- 12.03.2024 Imola GP
- 26.03.2024 Belle Isle
- 09.04.2024 Okayama
- 23.04.2024 Nordschleife VLN (1 Rennen 45 min)

9.2. Wetterbedingungen

Die inGame Daten, Wetterbedingungen und Track Conditions werden spätestens 14 Tage vor dem 1. Rennen für alle 6 Veranstaltungen bekannt gegeben. Beim Wetter wird die Einstellung "Generated Weather" genutzt. Bei relevanten Änderungen seitens iRacing behält sich der Veranstalter eine Änderung der Bedingungen jedoch vor.

10. Mindestteilnehmer

Die Mindestteilnehmer:innenzahl für ein Zustandekommen der Meisterschaft beträgt **20 Fahrer:innen**.

11. Ablaufplan Renntag

Mindestens ein:e Fahrer:in pro Fahrzeug (der:die auch am Rennen teilnimmt) muss beim Briefing anwesend sein, sofern vor dem Rennen ein Briefing in mündlicher Form im Discord stattfindet. Sollte kein:e Fahrer:in teilnehmen können, so ist dies vorher bei der Ligaleitung/Rennleitung zu entschuldigen.

11.1. Zeitlicher Ablauf am Renntag

- 18:30 Uhr – Serverstart – Training
- 19:20 Uhr – Warmup (Briefing)
- 19:30 Uhr – Start Lone Qualifikation - 4 Runden
- 19:45 Uhr – Start Heat 20min
- 20:05 Uhr – Start Feature 25min
- 20:35 Uhr – ca. Ende

Nordschleife

18:30 Uhr – Serverstart – Training
 19:20 Uhr – Warmup (Briefing)
 19:30 Uhr – Start Lone Qualifikation - 15 min.
 19:45 Uhr – Start Rennen 45 min.
 20:35 Uhr – ca. Ende

11.2. Ablauf Startphase

Der Start des Rennens erfolgt stehend.

12. Wertung und Tabellen

Punkte werden erst ab einer erreichten Renndistanz von 80% oder mehr (im Vergleich zum:zur Rennsieger:in der jeweiligen Klasse) vergeben.

Die Wertung und wird nach folgender Punktetabelle bewertet. Diese ist nachstehend aufgeführt.

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | ... | 35 |
|-------------|----|----|----|----|----|----|----|---|---|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|
| Porsche Cup | 30 | 23 | 20 | 17 | 15 | 13 | 11 | 9 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 |

Sollte es zu einem Serverabsturz oder zu verkürzter Renndauer kommen, wird wie folgt gewertet:

- bei einer erreichten Renndauer über 75% -> volle Punktzahl
- bei einer absolvierten Renndauer zwischen 75% - 50% -> halbe Punkte
- bei einer Renndauer unter 50%, wird das Rennen zu einem späteren Termin wiederholt

Bei Punktgleichheit am Ende der Saison zählen die erzielten Einzelergebnisse, sollte dies nicht ausreichen, werden die erzielten Qualifikationsergebnisse der Fahrer für das Endergebnis hinzugezogen.

13. Allgemeine Einstellungen und Regelungen

13.1. Fast Repair

Jede:r Fahrer:in hat **einen** Fast Repair pro Rennen, der durch iRacing ermöglicht wird.

13.2. ESC / Towing Nutzung

13.2.1. Qualifikation

Während der Qualifikation darf ESC / Towing genutzt werden. Sollte ein Team das ESC / Towing während der Qualifikation nutzen müssen, darf dieses die Boxengasse nicht wieder verlassen.

Ausnahme ist das Nutzen von ESC / Towing am eigenen Boxenplatz +/- 2 Fahrzeuglängen. Nach Ende der Qualifikation in der jeweiligen Klasse ist ESC / Towing gestattet.

13.2.2. Rennen

Während des Rennens ist das Nutzen von ESC / Towing erlaubt. Nach Absitzen der Tow-Zeit und einer möglichen Reparaturzeit ist eigenständiges Herausfahren erlaubt.

13.3. Ausnutzung von Spielmechaniken

Die Ausnutzung oder Manipulation der Simulation/Software zum eigenen Vorteil wird je nach Art des Vergehens mit einer Disqualifikation vom Rennen bis hin zur Liga Sperre bestraft.

13.4. Verhalten mit Voice- und Text-Chat

13.4.1. Voice-Chat

Die Nutzung des Voice-Chats ist ausschließlich der Rennleitung / Rennkommission vorbehalten und für Fahrer:in / Teams verboten. Sollte dagegen Verstoßen werden, wird dies eine Strafe nach sich ziehen.

13.4.2. Text-Chat

Die Nutzung des öffentlichen Text-Chats ist ausschließlich der Rennleitung / Rennkommission vorbehalten und für Fahrer:in / Teams verboten. Sollte dagegen verstoßen werden, wird gegen das Team, für das der:die betroffene Fahrer:in fährt, gemäß dem Strafenkatalog bestraft.

Die Nutzung von privaten Nachrichten untereinander ist erlaubt und kann zur leichteren Kommunikation zwischen den Teams genutzt werden. Sollten aber

Beleidigungen, Beschimpfungen oder ständige unnötige Nachrichten der Rennleitung / Rennkommission gemeldet werden, so kann dieses bestraft werden.

14. Proteste und Entscheidungen der Rennkommission

Während der Rennen steht keine Live Rennkommission zur Verfügung, die die Reports während des Rennens bearbeitet. Die Proteste können 24h nach Rennende für 24h eingereicht werden. Für jedes Rennen wird ein Protest-Formular freigeschaltet, das im Briefing bekannt gegeben wird.

Die Entscheidung der Rennkommission ist unantastbar und besteht. Ein Einspruch kann nur schriftlich über ein Ticket im PWA-Discord eingereicht werden und es muss klar nachgewiesen werden, dass die Strafe zu Unrecht ausgesprochen wurde.

15. Templates und Werbung

Zugelassen sind alle Templates, die durch die Software Trading Paints bereitgestellt werden können. Alle Teams sind für die Einhaltung der Template-Richtlinien, die von iRacing (<https://www.iracing.com/paint-policy/>) und Trading Paints (<https://www.tradingpaints.com/page/Handbook>) vorgeschrieben werden, verantwortlich.

Sponsoren und Partner der Serie werden bis spätestens 14 Tage vor dem ersten Event bekannt gegeben. Es wäre schön, es ist jedoch nicht verpflichtend, wenn diese auf den Fahrzeugen zu erkennen sind.

Die Logos der Serie, sowie die Logos der Veranstalter sind für Werbezwecke freigegeben.

Der Veranstalter behält sich vor, stichprobenartig Templates zu prüfen.

16. Gentleman Agreement

Wir bitten alle Teilnehmer:innen, Rücksicht aufeinander zu nehmen. Jede:r Fahrer:in fährt für die eigene Positionierung in der Meisterschaft.

17. Salvatorische Klausel

Sollte eine oder mehrere Regelungen nicht miteinander vereinbar sein oder bei einem Vergehen eine Regelung nicht zutreffen, hat die Rennleitung jederzeit die Möglichkeit, die Regelung

dementsprechend anzupassen und/oder zu formulieren.

Änderungen des Regelwerks werden unten angefügt und bekannt gegeben.
